

**ČESKÝ SVAZ MARIÁŠE**  
**BODOVACÍ TABULKA PRO LICITOVANOU ČTYŘKU - HONEROVÝ MARIÁŠ**  
**(platná od 1.7.2021)**

**1) Schválená hra** - bez „re“ na hru nebo bez fleku na honera se nehraje a proplatí se hodnota hry + případný paušál za nízký počet trumfů na ruce aktéra (toho, kdo ohlásil závazek):

		s výnosem / bez výnosu	
a) za <u>sedmu</u> se platí <b>základ (2 / 4 Kč) + paušál 2,-Kč za bod :</b>	na 3 trumfy	<b>1</b>	2 body (červená x2)
	na 2 trumfy	<b>2</b>	3 body (červená x2)
	na 1 trumf	<b>3</b>	4 body (červená x2)
b) za <u>osmu a devítku</u> se platí			
- základ	(2 / 4 Kč)		
- zvýšený základ	(4 / 6 Kč)	na 3 a méně trumfů	

**2) Sehraná hra**

- připisují se PB (prémiové body) – viz příloha
- maximální počet fleků je 4 (+ limit 500 Kč)
- každý flek násobí předcházející hodnotu 2x
- červené platí dvojnásob (vyjma osmy a devítky na tři a méně trumfů + Č dvě sedmy)

Výše platby pro hodnotu 1,-Kč (základ + v případě bodované hry 2,-Kč za každý bod):

	ZÁKLAD Kč	Kč	ČERVENÁ TRUMF max. Kč (4 fleky)
<b>sedma</b>	2,-	4,-	64,-
<b>sedma</b> hlášená na <b>3 a méně</b> trumfů na ruce aktéra	2,- + 2,-Kč za každý bod	4,- + 4,-Kč za každý bod	64,- + 112,- na 1 trumf
<b>osma, devítka</b> (hlášená)	2,-	4,-	64,-
<b>osma, devítka</b> -hlášená na <b>3 a méně trumfů</b> na ruce aktéra	4,- bez bodů	6,- bez bodů (snížená sazba)	96,-
sto	4,-	8,-	128,- za každou desítku přes
betl	15,-	x	240,-
durch	30,-	x	480,-
dvě sedmy	40,- + 2,- Kč za každý bod	60,- + 4,-Kč za bod (snížená sazba)	960,-

S platností od 1.11.2020 dochází k následujícím úpravám:

- 1) **Limit** jedné platby **500 Kč**. V případě, že aktér hraje sám, platí limit každému hráči, resp. dostává od každého hráče.
- 2) Při hře betl a durch **flekuje** každý z hráčů obrany **sám za sebe**. Tedy každý se postupně samostatně vyjádří k flekování. Případně „re“ aktéra (resp. „boty“) platí pro všechny flekující zároveň, nelze dát „re“ pouze někomu.
- 3) Body za hru „hlášená sedma na 3 trumfy a vyhraná“ se snižují z původní sazby 7 a 10 bodů na **5 a 7 bodů**.

S platností od 1.7.2021 dochází k následujícím úpravám:

Při hře sto a 7 musí být hlášená sedma na ruce aktéra. V opačném případě se jedná o renonc a aktér uhradí vítězné straně předpokládanou výši hry, která by se hrála nebýt křivé licitace 100+7.

**Řešení renonců** – dohodou, případně na vyžádání protistrany ve výši hry, a to tak, jak by proběhla při předpokládané sehrávce. Za spoluhráče platí autor renoncu. V případě prohry protistrana neplatí nic, výši hry uhradí spoluhráči autor.

**Pravidla pro ukazování karet:**

**Oznámení ložené hry** („zbytek za mnou“) i po částečně sehrané hře je povinnost. Sehrávka dalšího štychu je považována za míchání karet. Po výnosu do štychu, po kterém je již hra ložená, tuto skutečnost aktér oznámí a vyzve ostatní hráče, aby si srovnali barvy. Poté vyloží svoje karty, ostatní hráči je neukazují. Před sbíráním karet pro snímání do další hry musí být v ukázaných kartách i v balíčcích, které nebyly sehrány (zůstaly hráčům v ruce), karty složené podle barev.

Při nárokování platby **paušálu za honery** v případě schválené hry (včetně fleku pouze na hru) musí aktér ukázat všechny karty, a to zejména v konečné podobě složení karet po přeskládání podle barev. Ostatní hráči karty neukazují.

Při hře **betl**, po výnosu do druhého štychu **vyloží všichni hráči karty** (zároveň, nikoliv postupně). V případě oznámení aktéra „zaplatím“ ihned po výnosu do druhého štychu však **neukazuje karty nikdo**.

## Prémiové body (PB) pro licitovanou čtyřku – honerový mariáš:

		VÝNOS	
		s	BEZ
sedma	hlášená na 3 trumfy a vyhraná	<b>5</b>	<b>7</b>
	hlášená na 2 trumfy a vyhraná	10	14
	hlášená na 1 trumf a vyhraná	20	28
sto	hlášené a vyhrané na 4 trumfy na dvacku	10	10
	hlášené a vyhrané na 3 a méně trumfů na dvacku	20	20
	hlášené a vyhrané bez obou trumfových desítek	10	12
	hlášené a vyhrané na 4 trumfy s oběma trumfovými desítkami		10
	hlášené a vyhrané na 4 trumfy bez trumfové desítky	10	12
	hlášené a vyhrané na 4 trumfy bez trumfového esa	12	18
	hlášené a vyhrané na 4 trumfy bez obou trumfových desítek	24	30
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy s oběma trumfovými desítkami	20	30
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy bez trumfové desítky	26	32
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy bez trumfového esa	32	40
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy bez obou trumfových desítek	40	55
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy s oběma trumfovými desítkami	50	60
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy bez trumfové desítky na dvacku	60	70
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy bez trumfového esa na dvacku	70	90
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy bez obou trumfových desítek	55	70
hlášené a vyhrané na 1 trumf – eso	90	110	
hlášené a vyhrané na 1 trumf – desítku	110	130	
betl *	vyhraný na chytající esa – za každé eso vyjma esa z betlovaného šesteráka	10	
	vyhraný na 6 karet s chytákem v jedné barvě i bez esa **	5	
	vyhraný na 5 karet v jedné barvě a pouze s esem	20	
durch***	vyhraný 2-6 karet v barvě s esem bez krále	10	
	vyhraný na barvu v ruce bez esa	10	
	vyhraný na řadu karet v barvě (2-5) s esem bez čtyřky	20	
dvě sedmy	<b>hlášené a vyhrané na 4 trumfy a 4 pomocné</b>		<b>10</b>
	hlášené a vyhrané na 3 pomocné	20	24
	hlášené a vyhrané na 3 pomocné s hlášeným a vyhraným stem	24	30
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy	26	32
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy s hlášeným a vyhraným stem	30	36
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy a 3 pomocné	40	50
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy a 3 pomocné s hlášeným a vyhraným stem	60	80
	hlášené a vyhrané na 2 pomocné	70	90
	hlášené a vyhrané na 2 pomocné s hlášeným a vyhraným stem	80	100
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy	110	150
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy s hlášeným a vyhraným stem	150	180
hlášené a vyhrané na 2 trumfy a 3 pomocné	180	220	
hlášené a vyhrané na 2 trumfy a 3 pomocné s hlášeným a vyhraným stem	240	300	

\* po výnosu do druhého zdvihu se hraje betl s otevřenými kartami

\*\* neplatí v případě vynesení krále od chytací barvy do prvního zdvihu při 6 kartách od jedné barvy bez esa

\*\*\* durch hraje aktér pouze sám, nikoliv "s chytrým".

Je-li splněno více kritérií, lze počítat i prémii. Zvýšenou prémie za hry bez výnosu lze započítat jen 1x (ostatní jako s výnosem). Například sto bez výnosu hlášené a vyhrané na 4 trumfy bez trumfového esa hrané na dvacku = 18 + 10 = 28 PB. Pokud hráč úspěšně sehraje hru neuvedenou v bodovací tabulce, obdrží dvojnásobek PB za nejbližší nižší srovnatelnou hru. O přidělení PB v tomto případě rozhodne vždy rozhodčí.

### U her sto se trumfy spoluhráčů počítají.

PB s výnosem platí i při výnosu spoluhráče aktéra, stejně jako u 2x7. U hlášené 7 se PB při výnosu spoluhráče aktéra počítají jako bez výnosu.

Tiché uhrané sto se platí. Tiché honery uhrané i zabitě se platí.

### Nárok na body není:

- obecně při ložených, nesehratelných nebo nevyhratelných hrách
- při betlu na šesteráka s chytákem 7 – spodek + král, pokud je král vyneseno do prvního zdvihu

- při renoncu na bodovací hru, která byla v okamžiku renoncu již prohraná
- u hráče, který udělal renonc